

## **REGULAMIN WYPOŻYCZALNI GIER PLANSZOWYCH BIBLIOTEKI SAMORZĄDOWEJ W ŻUKOWIE**

### **Rozdział I Postanowienia ogólne**

1. Regulamin określa zasady i warunki udostępniania gier planszowych, zwanych dalej „**Grami**”, ze zbiorów Biblioteki Samorządowej w Żukowie, zwanej dalej „**Biblioteką**”, przez osoby zapisane do Biblioteki, zwane dalej „**Czytelnikami**”.
2. Zasady zapisów do Biblioteki określa Regulamin Biblioteki Samorządowej w Żukowie.
3. Grę udostępnia się na miejscu lub wypożycza na zewnątrz (do użytku poza Biblioteką).

### **Rozdział II Wypożyczanie gier**

1. Wypożyczanie Gier jest usługą nieodpłatną.
2. Wypożyczenie i zwrot Gry odbywa się w Bibliotece Samorządowej w Żukowie, ul. 3. Maja 9B, 83-330 Żukowo
3. Każde wypożyczenie Gry zostanie wpisane do Ewidencji Wypożyczeń, gdzie Czytelnik własnoręcznym podpisem poświadczając fakt wypożyczenia oraz potwierdza, że otrzymał Grę pozbawioną wad, tzn. kompletną – zgodną ze specyfikacją (spisem elementów, z których składa się gra) i w dobrym stanie.
4. Czytelnik może jednorazowo wypożyczyć maksymalnie 2 (dwie) Gry.
5. Wypożyczać na zewnątrz mogą jedynie Czytelnicy zapisani do Biblioteki, po wcześniejszym zapoznaniu się i zaakceptowaniu niniejszego regulaminu.
6. Do udostępniania na miejscu niniejszy regulamin stosuje się odpowiednio.
7. Gry można wypożyczać maksymalnie na okres 14 (czternastu) dni, wliczając w to dzień wypożyczenia.
8. Termin zwrotu wypożyczonych Gier można przedłużyć 2 (dwa) razy, ale tylko jeśli nie zostały zarezerwowane przez innych czytelników.
9. Prolongaty można dokonywać najpóźniej w dniu, w którym przypada termin zwrotu Gier:
  - 1) poprzez osobistą wizytę w bibliotece
  - 2) telefonicznie: 58 681 77 63 (w godzinach pracy biblioteki) oraz poprzez pocztę elektroniczną: [info@bibliotekazukowo.pl](mailto:info@bibliotekazukowo.pl)
10. Wypożyczona przez Czytelnika Gra jest rejestrowana i przypisana do konkretnego Czytelnika.

### **Rozdział III**

#### **Zwrot gier**

1. Czytelnik zobowiązany jest do terminowego zwrotu wypożyczonej Gry.
2. Zwrot wypożyczonej Gry winien nastąpić do rąk pracownika Biblioteki. Pozostawienie Gry na ladzie lub w innym miejscu na terenie Biblioteki nie jest uznawane za zwrot. Czytelnik ponosi pełną odpowiedzialność za szkody spowodowane nieprawidłowo wykonanym zwrotem.

### **Rozdział IV**

#### **Poszanowanie i zabezpieczenie gier**

1. Biblioteka wypożycza Czytelnikowi kompletne Gry. Gry będące przedmiotem wypożyczenia są własnością Biblioteki.
2. Czytelnik zobowiązuje się do dbałości o wypożyczoną Grę, w szczególności jest zobowiązany zwrócić ją w stanie nieuszkodzonym, wynikającym z normalnego użytkowania.
3. Każda Gra zawiera specyfikację (spis elementów, z których składa się gra). Czytelnik winien sprawdzić stan Gry przed jej wypożyczeniem według załączonego spisu. Jakikolwiek braki lub uszkodzenia zauważone przez Czytelnika winny być zgłoszone przed wypożyczeniem. Niezgłoszenie braków i uszkodzeń Gry traktowane jest jako wypożyczenie Gry kompletnej.
4. Czytelnik ponosi pełną odpowiedzialność materialną za szkody spowodowane nieprawidłowym użytkowaniem Gry, a także za jej zagubienie, bądź zdekompletowanie.
5. Pracownik Biblioteki odbierający od Czytelnika wypożyczoną Grę jest zobowiązany sprawdzić stan techniczny i kompletność Gry, zgodnie z jej specyfikacją (spisem elementów, z których składa się gra).
6. W przypadku uszkodzenia, zagubienia, bądź zdekompletowania Gry, Czytelnik zobowiązany jest, po uzgodnieniu z pracownikiem Biblioteki, do: a) odkupienia identycznej pozycji, (w przypadku braku na rynku danego tytułu - po konsultacji z Dyrektorem Biblioteki Czytelnik może odkupić inną grę o podobnej wartości). Czytelnik zobowiązuje się do wykonania jednego z ww. działań w terminie uzgodnionym z pracownikiem Biblioteki.
7. Nieuregulowanie powyższej straty powoduje pozbawienie Czytelnika możliwości korzystania ze zbiorów Biblioteki do czasu uregulowania należności.
8. Biblioteka zastrzega sobie prawo do odmowy wypożyczenia Gry w sytuacji, gdy Czytelnik notorycznie zwraca uszkodzone lub zdekompletowane Gry lub utrzymuje, że takie Gry zostały mu wypożyczone.

### **Rozdział V**

#### **Postanowienia końcowe**

1. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie mają zastosowanie postanowienia Regulaminu Biblioteki Samorządowej w Żukowie.
2. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminach prawo decyzji przysługuje Dyrektorowi Biblioteki.
3. Regulamin obowiązuje od dnia 1. lipca 2022 roku.